Møtereferat

|  |  |
| --- | --- |
| Dato: | 08. April 2022. |
| Deltagere: | Jonatan, Yilin, Daniel, Tord og Marco |
| Remote: | Lars |
| Sted: | Høyteknologisk senter, Thormøhlens Gate 55, Bergen 5008 |
| Referent: | Alle deltagere |

Agenda:

Fullføre prosjektrapport til innleveringen og diskutere hva vi skal gjøre videre.

Hva må gjøres til neste gang?

-   Skrive mer tester og kommentarer til koden. (Jonatan, Daniel, Marco)

-    Lage flere brukerhistorier.(Tord)

-    Slett filer/kode som ikke virker eller ikke er relevant (ennå) for prosjektet.

-    Gjøre spillet mer brukervennlig (Visibility).

-    Mer feedback fra spillet: vise score når du dør.

           -    Multiplayer over internett.

-    Fikse slik at bilder og lyd kommer i egen mappe og legge inn riktig sti.

Neste møte blir tirsdag(19/04).

Hva gjør vi på møtet?

* Fullføring av prosjektrapporten.
* Planlegger hva vi skal gjøre til neste gang.
* Diskuterer multiplayer.